

ТЕМЫ КУРСОВЫХ РАБОТ ПО

МДК.01.03 Разработка мобильных приложений

В СОСТАВЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

**ПМ.01. Разработка модулей программного обеспечения для
компьютерных систем**

**СПЕЦИАЛЬНОСТЬ: 09.02.07 Информационные системы и
программирование**

	Тема
1.	Разработка мобильного приложения обработки заявок клиентов сервисного центра
2.	Разработка мобильного приложения учета клиентов массажного салона
3.	Мобильное приложение «Менеджер по продажам» на платформе 1С:Предприятие 8.3
4.	Мобильное приложение для такси
5.	Мобильное приложение для репетитора
6.	Разработка мобильного приложения для страховой компании
7.	Разработка дизайна мобильного приложения «Справочник ТИТ» на базе операционной системы Android
8.	Разработка мобильного приложения для поиска вакансий
9.	Разработка кроссплатформенного мобильного приложения для кофейни
10.	Разработка мобильного приложения учета записей клиентов
11.	Разработка игрового мобильного приложения
12.	Разработка мобильного приложения для автоматизации продаж по озеленению
13.	Разработка мобильного приложения для заказа и доставки еды
14.	Разработка кросс-платформенного мобильного приложения "Музыка"
15.	Разработка мобильного приложения на Xamarin для анализа и контроля расходов
16.	Разработка мобильного приложения «Дневник привычек»
17.	Разработка мобильного приложения на фреймворке React Native
18.	Разработка мобильного приложения для магазинов кондитерских изделий
19.	Разработка мобильного приложения для проведения голосований
20.	Разработка мобильного приложения по психологии и медитациям на базе среды разработки Android Studio
21.	Разработка приложения для управления временем и задачами 'Time management Keeper'
22.	Разработка мобильной справочной информационной системы
23.	Разработка мобильного приложения Справочник музеев
24.	Разработка игрового мобильного приложения для развития словарного запаса (+- Балда)
25.	Разработка приложения для игры в круговые шахматы
26.	Разработка приложения Наш ответ SkyMap
27.	Сервис учета семейных финансов
28.	Разработка приложения для буккроссинга
29.	Разработка приложения для раздельного сбора мусора
30.	Разработка приложения -суфлер
31.	Разработка мобильного приложения на Node.js
32.	Разработка чат-бота на Node.js
33.	Разработка мобильного приложения на Kotlin
34.	Разработка приложения для чтения электронных книг
35.	Программирование игровых движков на Unity
36.	Программирование игровых движков на Unreal Engine
37.	Проектирование мобильного приложения для (трейдинга) криптовалют